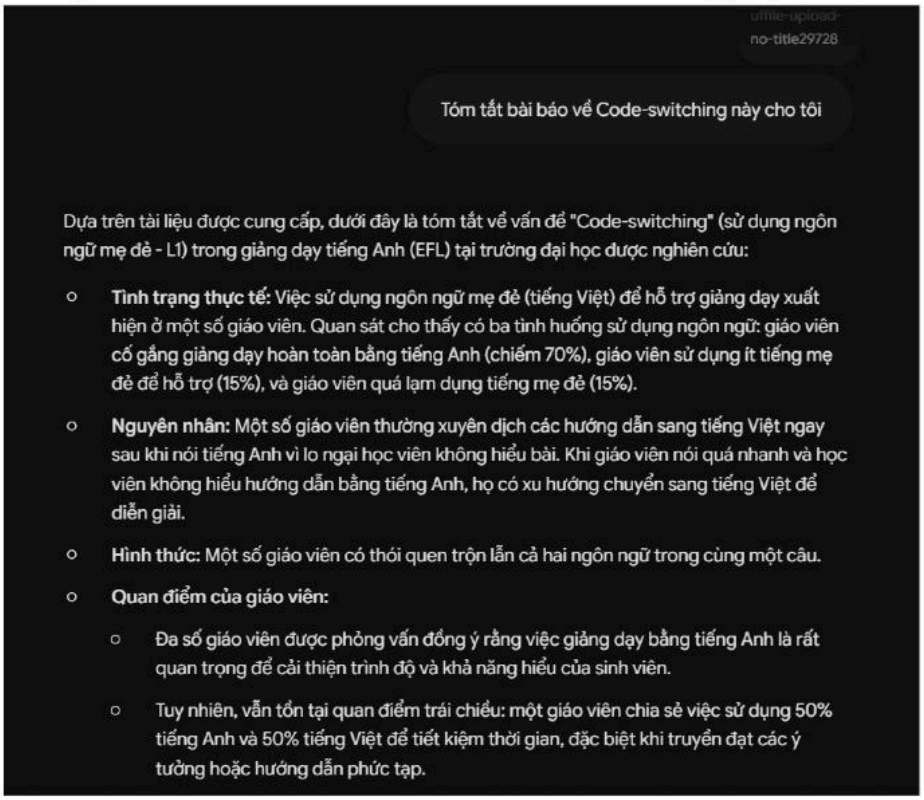
I. Mục tiêu và yêu cầu

Báo cáo này được thực hiện nhằm mục đích phát triển kỹ năng "Prompt Engineering" (kỹ thuật đặt câu lệnh), giúp khai thác tối đa năng lực của các mô hình ngôn ngữ lớn như Chat GPT/Gemini trong môi trường học thuật. Bằng việc xây dựng và thử nghiệm đa dạng các cấp độ prompt, nghiên cứu giúp người học làm chủ công cụ AI để phục vụ trực tiếp cho các tác vụ đặc thù của chuyên ngành Ngôn ngữ như: nghiên cứu tài liệu, nắm bắt khái niệm học thuật và thiết kế bài giảng sư phạm.

II. Thiết kế và thử nghiệm prompt theo 3 tác vụ học tập

1. Tác vụ 1: Tóm tắt tài liệu học thuật (Đề tài: Code-switching)

- Prompt cơ bản: "Tóm tắt bài báo về Code-switching này cho tôi."



- Prompt cải tiến: "Hãy tóm tắt bài báo khoa học về hiện tượng Code-switching dưới đây thành 3 đoạn văn. Yêu cầu nêu rõ mục đích nghiên cứu, phương pháp thực hiện và kết quả chính."